Phân vùng bộ nhớ trên ram gồm 5 phân vùng chính

Const: lưu bộ đoạn code lập trình sẽ được lưu trong đây

Data: lưu các biến toàn cục được khởi tạo, hằng số và biến static

Bss: lưu các biến khai báo nhưng không được khởi tạo

Stack: lưu các biến khởi tạo giá trị trong hàm cục bộ

Heap: lưu các biến khởi tạo giá trị trong hàm cục bộ

Mặc định khi khởi tạo giá trị các biến lưu trong stack

Muốn biến lưu trong heap ta sử dụng đến các hàm làm việc với bộ nhớ heap như malloc,calloc,realloc,free